

[VNESITE
IME
PODJETJA]

SPLETNA GALERIJA JALBUM

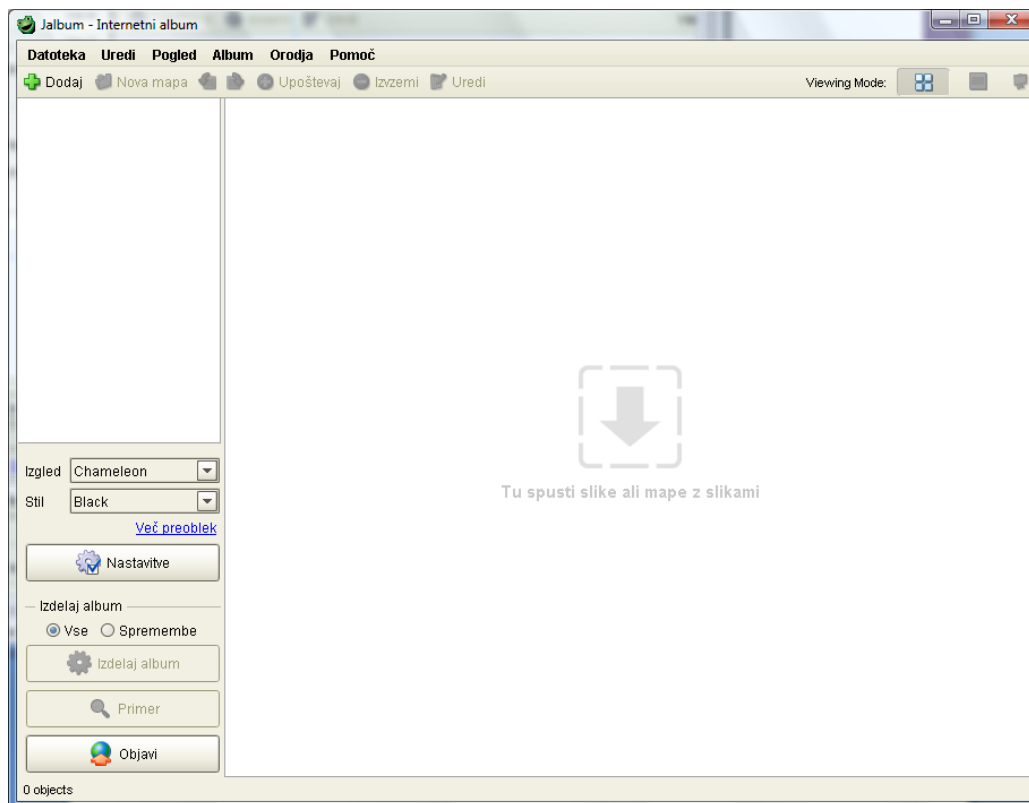
1. O Jalbumu

Jalbum je brezplačni program za objavo spletnih galerij. Prenesete si ga lahko z spletnega naslova <http://jalbum.net/software/download/current>, na voljo pa je tudi v slovenščini.

Več vodičev za Jalbum najdete na naslovu <http://jalbum.net/tutorials>.

2. Odprimo program Jalbum

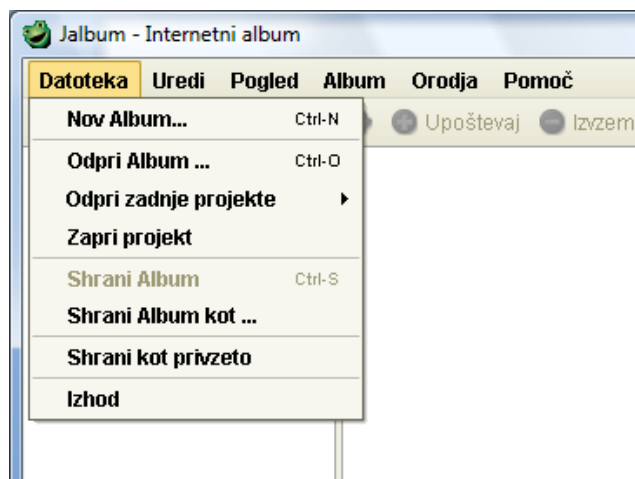
Po uspešni namestitvi se vam na namizju pojavi ikona (žabica) Jalbum. Ko odpremo program se nam pojavi prvo okno, kjer bomo kasneje tudi urejali galerijo.



Slika 1: prvo okno / glavno okno

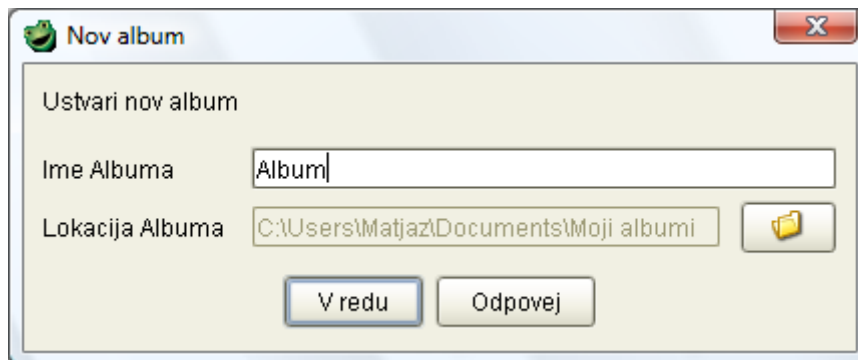
3. Ustvarimo nov album

V zgornjem levem kotu okna najdete meni. Kliknemo na **Datoteka** in izberemo **Nov album**.



Slika 2: ustvarjanje novega albuma

Pojavi se nam okno, kjer vpišemo ime našega novega albuma, ter določimo kam naj se album shrani. Privzeto se albumi shranjujejo v mapo Moji dokumenti / Moji albumi.



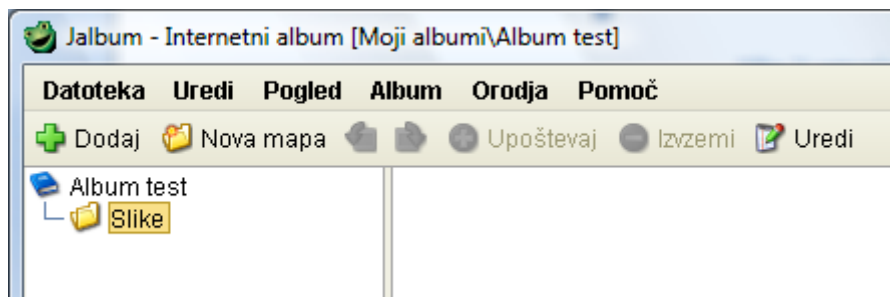
Slika 3: vpis imena albuma in izbira lokacije

S klikom na gumb **V redu** se nam na levi strani glavnega prikaže ime našega novega albuma.

Sedaj lahko pričnemo z vključevanjem slik.

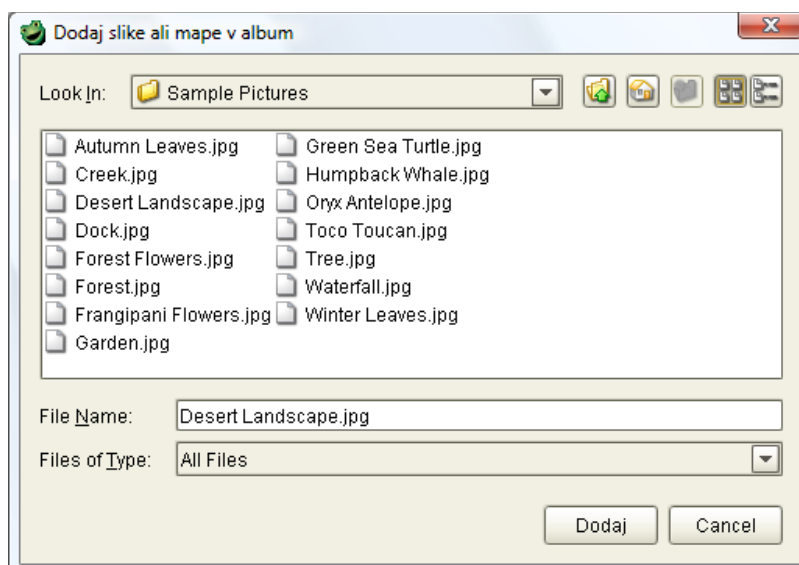
4. Vključevanje slik

Slike vključimo v naš album tako, da najprej ustvarimo novo mapo s klikom na gumb **Ustvari mapo**, ter ji določimo ime, da bomo lahko kasneje galerijo urejeno nadgrajevali s slikami.



Slika 4: ustvarjanje mape v albumu

Ko je mapa ustvarjena jo kliknemo, da je ime mape označen in kliknemo gumb **Dodaj**. Odpre se nam okno, v katerem moramo najti slike, ki jih želimo prenesti v galerijo.



Slika 5: iskanje slik za album na našem računalniku

Označimo lahko več slik naenkrat in nato kliknemo gumb dodaj.

V glavnem oknu se nam na desni strani pokažejo slike, ki smo jih dodali. Te slike lahko tudi malo urejamo. To storimo s klikom na gumb **Uredi**, ki se nahaja v isti vrstici kot gumba Dodaj in Nova mapa.

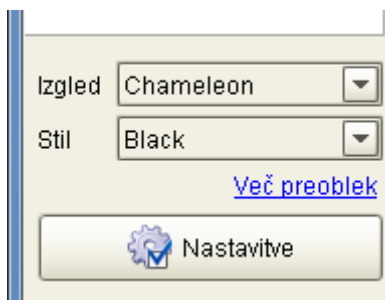


Slika 6: dodane slike

5. Izbira teme za galerijo

Na levi strani glavnega okna se nahaja tudi možnost izbire teme za našo galerijo. Izbiramo lahko med veliko možnostmi.

Tu se nahaja tudi gumb Nastavitve, kjer lahko spreminjamo velikost slik, pisavo, kodiranje in podobno. Za osnovno ustvarjanje galerije pa so privzete nastavitve dovolj.



Slika 7: izbira teme in gumb nastavitve

6. Izdelava spletne galerije slik

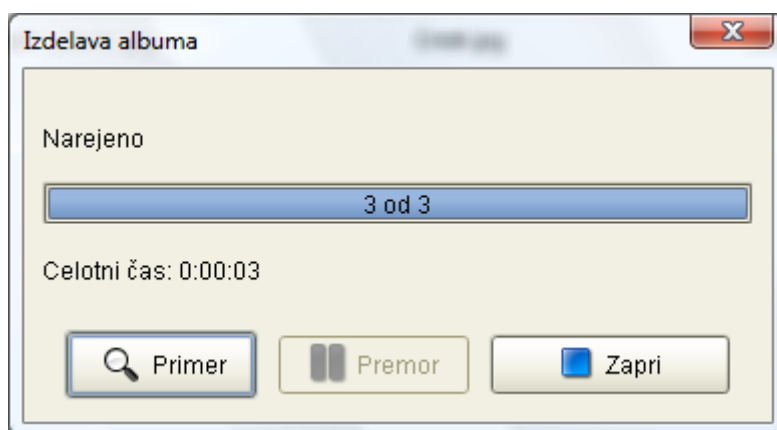
Ko smo z dodajanjem map in slik gotovi, ustvarimo galerijo slik. To storimo s klikom na gumb **Izdelaj album** ki se nahaja pod gumbom nastavitve.

Nad njim je možnost izbire **Vse** ali **Spremembe**. Če ustvarjamo novo galerijo ali obstoječo želimo zamenjati izberemo možnost **Vse**. V kolikor pa bi v že obstoječem albumu hoteli izdelati le spremembe, pa izberemo možnost **Spremembe**.



Slika 8: gumbi za izdelavo in objavo galerije

Ko se izdelava albuma konča, si lahko galerijo ogledamo s pritiskom na gumb **Primer**. Odpre se nam internetni brskalnik kjer vidimo, kako galerija, ki smo jo izdelali izgleda.

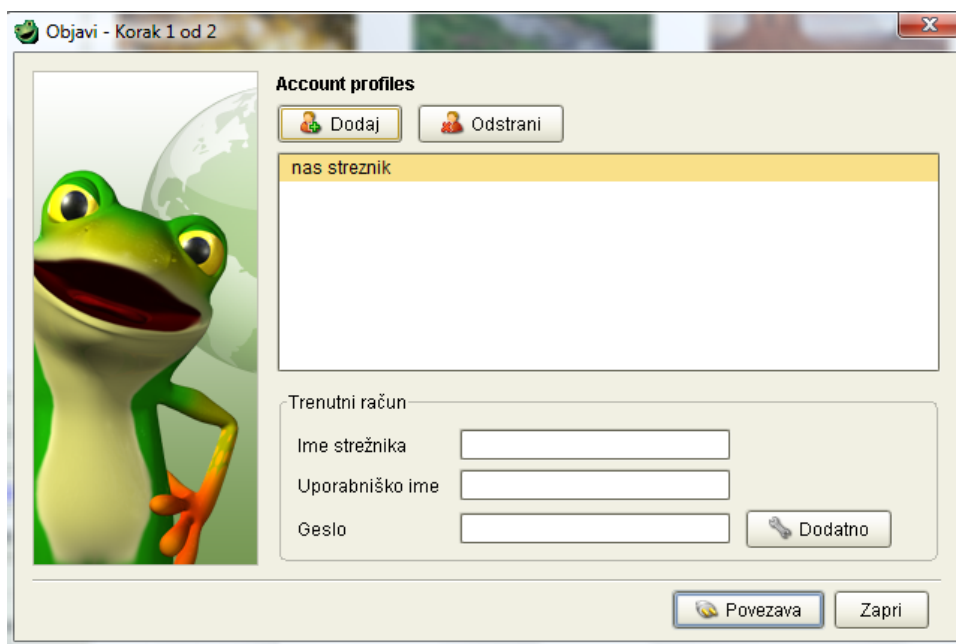


Slika 9: izdelava albuma

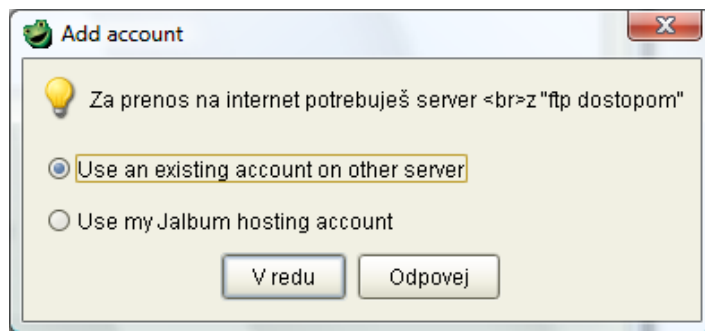
7. Objava galerije v spletu

Ko je galerija izdelana, se lotimo objave galerije v spletu. Za to moramo ustvariti novo FTP povezavo do našega strežnika, kamor hočemo galerijo naložiti.

Kliknemo na gumb **Objavi**, ki se nahaja pod gumbom Primer. Odpre se novo okno. Tu na vrhu kliknemo na gumb **Dodaj** in pokaže se nam še eno okno. Tu nato izberemo možnost **Use an existing account on other server**.



Slika 10: objava galerije



Slika 11: ustvarjanje povezave

V oknu za objavo se pokaže nov profil. Sedaj moramo vnesti podatke v spodnje okvirčke. To so podatki, npr.:

- **Ime strežnika:** ftp.nasadomena.com
- **Uporabniško ime:** uporabniskoimezaftp
- **Geslo (prikazano z *):** geslozaftp

Gumb **Dodatno** je že nastavljen, tako da se tu ne rabi nič spreminjati.

Nov račun

Trenutni račun

Ime strežnika

Uporabniško ime

Geslo

Slika 12: nov profil

Kliknemo na gumb **Povezava** in počakamo da se povežemo na strežnik. Galerijo moramo naložiti tja, kjer se nahajajo tudi druge datoteke naše spletne strani. Tu ustvarimo novo mapo z imenom **galerija** (ponavadi), in jo, ko je mapa ustvarjena, kliknemo. Mapo ustvarimo, če le ta še ne obstaja, oziroma hočemo novo ločeno galerijo. V tem primeru je potrebno ime mape ustvariti tako, da nima enakega imena, kot že ustvarjena mapa neke druge galerije.

Ko je mapa označena, prenesemo galerijo na strežnik s pritiskom na gumb **Prenesi vse** (prenese celotno galerijo) ali gumb **Pametni prenos** (prenese le na novo vključene slike in mape v že obstoječo galerijo)

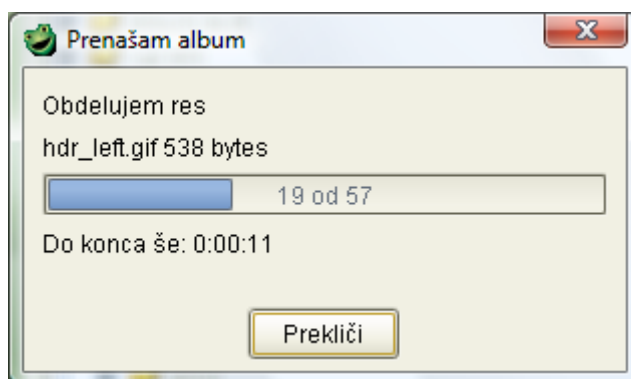


Slika 13: ustvarjanje mape in začetek prenosa na strežnik

Ob kliku na gumb se prikaže okno, če želite galerijo res prenesti na strežnik. Kliknete gumb **Ok** in prenos se začne.

Na koncu prenosa vam program samodejno odpre internetni brskalnik. V kolikor se galerija ne prikaže, morate v brskalniku preveriti pot do galerije, npr.: www.nasadomena.com/galerija.

Orodje za objavo v spletu lahko nato mirno zaprete.



Slika 14: prenos na strežnik v teku

8. Shranjevanje albuma

Za kasnejše dograjevanje vaše galerije morate le še shraniti album. To naredite tako, da v zgornjem levem kotu izberete **Datoteka** in nato **Shrani album** ali **Shrani album kot**. Privzeto se album shrani v Moji dokumenti / Moji albumi .

Naslednjič ko želite dodati kakšno sliko v vašo galerijo kliknete **Datoteka** in nato **Odpri** in poiščete vaš album, ter ga popravite, dogradite...



Slika 15: shranjevanje

9. Zaključek

Vaša galerija je tako uspešno naložena na strežnik.

V kolikor bi prišlo do kakšnih zapletov, me lahko kontaktirate na matjaz.meglic@melom.si .